# Programma di MATEMATICA per la classe III° LSS

## RIPASSO EQUAZIONI DI 1° E 2° GRADO

## DISEQUAZIONI DI 1° E 2° GRADO

Risoluzione grafica

# **PARABOLA**

Definizione ed equazione.

Fuoco, Vertice equazione dell'asse e della direttrice

Intersezione con gli assi Cartesiane.

Intersezione con una retta generica : y = mx + q.

Posizioni della retta: secante, tangente, esterna.

Correlazione con le disequazioni di 2° grado.

### **CIRCONFERENZA**

Definizione, equazione canonica, punti e rette principali

Relazione fra coordinate del centro e il raggio con i coefficienti a, b, e c.

Viceversa dalla conoscenza di a, b e c trovare raggio e centro della circonferenza

Passaggio per tre punti non allineati

Risoluzione di sistemi lineari

### **ELLISSE**

Definizione, equazione canonica, punti e rette principali.